



# KEIKALLA

## GUIDE

### SPELÖVERSIKT

Målet för banden som leds av spelarna är att lyckas med att 1) få ett skivkontrakt 2) släpper en hitlåt och 3) huvudrollen på en rockfestival. Spelturen består av rörelse, konsert och att dra ett actionkort.

### SPELFÖRBEREDELSE

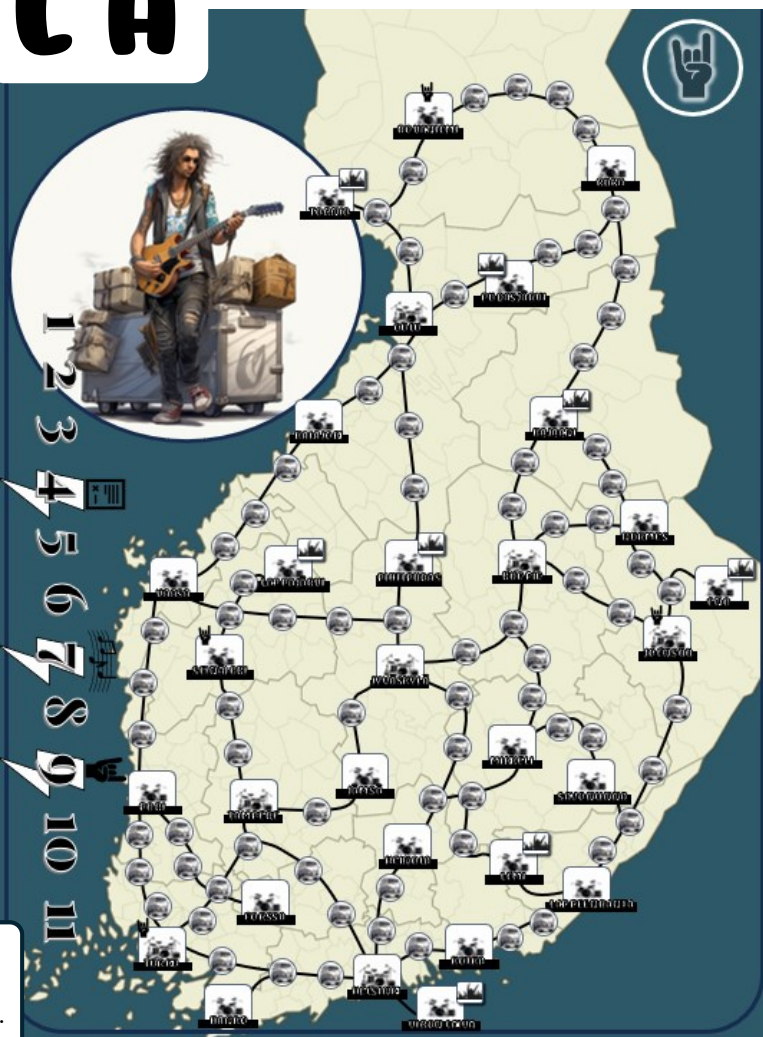
- ♪ Sätt på lite rockmusik för att sätta stämningen.
- ♪ Dela ut varje spelare
  - ♪ 2 manager-kort
  - ♪ bandkort
  - ♪ 9 spelplatskort
  - ♪ 5 rörelsekort
- ♪ Lägg ett slumpmässigt utvalt platskort på bordet tillsammans med Rehab-kort för att markera en plats där hjälp finns tillgänglig för den som behöver det först.
- ♪ Runt speltavlan som representerar turkartan, placera
  - ♪ Action kortlek
  - ♪ Rörelsekortlek
  - ♪ Platskortlek
- ♪ Varje spelare planerar sin turné, d.v.s. organiserar sina spelplatskort i önskad ordning (dubletter måste ersättas).
- ♪ Placera bandfiguren på kartan i hemstaden (eller i startstaden för turnén, om så överenskommits.)

*Efter detta bör det finnas fyra Manager-kort i Action kortleken. Resten läggs åt sidan.*

### Så här startar du spelet

Snabbast att namnge låten som spelet startar:

- ♪ Genom att flytta från hemstaden till platsen för den första spelningen\*.
- ♪ Spelaren placerar spelplatskortet för att markera den spelade spelningen.
- ♪ Han drar sedan minst ett Action-kort för att se vad som händer efter spelningen.



\*Om bandet har råkat klara av en turné dejt i sin hemstad, finns det ingen anledning att resa först.

Action- och rörelsekort kan särskiljas från varandra genom grafik (gitarr/väg) och färg på rubriktexten (svart/vit).

### EXEMPEL INSTÄLLNING AV EN SPELARE

Aktiva action kort

Rykte kort

Prestationskort (eller ett Groupie-kort!) gömt i Tampere

Lagrad action kort



Kommande och spelade spelningar

Aktiva rörelsekort

### ORAG ACTION KORT

Efter varje spelning drar spelare minst ett Action-kort. Kortet kan hållas för andra om inte annat bestämts (text TABELL OMEDELBART / PÖYTÄÄ HETI på kortet) Om spelaren drar ett Action-kort som är ett speciellt prestationskort (t.ex. Skivkontrakt / Levydiili) som de redan har, måste kortet i så fall göms (läggs på bordet nedåt med platskortet ovanpå). Vilken annan spelare som helst kan komma och hämta den. Allmänna markeringar på korten och de specifika instruktionerna för varje kort beskrivs mer detaljerat på följande sidor i den här guiden.

### RYKTE (eller ROCKTROUÄROIGHET, ROCK-USKOTTAVUUS)

När bandets rock värdighet / rykte byggs upp händer fler saker efter varje spelning, vilket innebär att spelaren kan dra lika många Action-kort som de har ryktekort placerade på bordet. Dessutom är spelarens förmåga att undvika oönskade konsekvenser av dragna actionkort i direkt proportion till mängden ryktekort som är synliga. Men att samla upp för mycket rykte resulterar i problem:

- ♪ 3: Rörelsekort reduceras till tre. Bandet får inte uppträda på stora festivaler eller i städer med fanatisk publik. (Båda är markerade på kartan)
- ♪ 4: Turnén är på paus tills bandets rykte har rensats med Manager-kortet.



RÖRELSE PÅ KARTAN

- ♪ Innan turnén börjar kan varje spelare ersätta alla rörelsekort som är märkta med: ! , som sedan blandas tillbaka till leken.
- ♪ Om spelaren vill försäkra sig i början av rörelsen att alla bandmedlemmar är i turnébussen, måste de ange det innan de spelar ett rörelsekort och genom att placera ett managerkort framför dig.
- ♪ Rörelse utförs genom att placera rörelsekorten på bordet ett i taget, flytta din bandfiguren det antal steg som definierats i kortet och sedan dra ett nytt kort från leken. (Spelaren behöver inte använda alla steg på sitt rörelsekort.)
- ♪ När spelaren anländer till destinationen måste rörelsedelen av vändningen avslutas med dragning av rörelsekort så att handstorleken matchas (standard är 5 kort) och eventuella konsekvenser av senast dragna kort måste tillämpas.

FÖR ATT VINNA SPELET

Spelaren som först skriver på ett skivkontrakt, komponerar en hitlåt och spelar på rockfestivalen i staden som definieras i deras prestationskort, vinner.

MÄRKNINGAR PÅ KORTEN

SPARA FÖR SENARE

Kort med sådan markering placeras i spelarens hand för att användas vid en senare lämplig tidpunkt eller på en gång. Du behöver inte visa kortet för andra förrän det tas i bruk.

TABELL OMEDELBART

Kortet träder i kraft omedelbart och måste därför läggas på bordet. Vissa sådana kort kommer att ligga kvar på bordet tills de tas bort ordentligt, andra kan läggas med de slängda korten i slutet av turnen. Kom ihåg att sända rörelsekort med sådan märkning även efter att ha nått destinationen.

GÖMMA SOM EN LOCKBETE

Placeras på bordet med framsidan nedåt med ett aktuellt spelplatskort ovanpå. Syftet är att låta andra spelare tro att detta är ett prestationskort. Effekten av lockbetet blir effektivt om en spelare drar kortet.

!

Kortet kan få oönskade konsekvenser för spelaren som har dragit det. Bekräfta från kortbeskrivningen vilka konsekvenserna är och hur de eventuellt skulle kunna undvikas.



Fanatisk publik. Kort med denna ikon kan endast användas i stan med en matchande märkning.



Möjlighet att förlora en (eller flera) tur.

PISTÄ TALTEEN

PÖYTÄÄ HETI

JEMMAA HOUKUT-TIMEKSI

ACTION KORT

- Action kort består av fyra grundläggande kategorier :
- ♪ Prestationskort som behövs för att vinna spelet.
  - ♪ Hjälp tillgängliga kort som tar dig framåt på rockturnén.
  - ♪ Problem framöver kort, vilket kan hindra framstegen.
  - ♪ Ryktekort som gör livet enklare när de appliceras på rätt sätt, men som orsakar problem om de är överdrivna.

| prestationskort (12 totalt)                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| skivkontrakt (levydilli 4)                                        | Spelaren får endast ha ett av varje prestationskort. Om några extra prestationskort dras måste sådana kort läggas på bordet med framsidan nedåt med platskortet ovanpå för att ange var det är tillgängligt för andra spelare att eventuellt dra.                                                               |
| hitlåt (hittibiliisi 4)                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| spela på rockfestivalen (festarin päälavalle! 4)                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| action kort, problem framöver (6)                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| det finns den här promospelningen (...ois tääs yks promoteikka 2) | Drag ett nytt spelplatskort och inkludera det i din turnékalender som nästa spelning eller det efter nästa.                                                                                                                                                                                                     |
| överdrivet firande på backstage (bileet pitkäksi bääkkärillä 2)   | När spelaren avslutar sin nästa rörelsefas i turnen, dras ett av deras handlingskort slumpmässigt från handen och placeras med framsidan nedåt (platskort från tidigare plats överst) på bordet. Spelaren måste bestämma om de vill använda sin nästa tur för att återvända till platsen för att återta kortet. |
| nu strejkar roadies (roudarit lakkoilevat 2)                      | Spelaren måste kasta alla Roadie-kort och de två översta rörelsekorten (Helikopter eller På vägen). Rörelsekort handen fylls på endast när spelaren antingen når nästa destination eller så avbryts resan.                                                                                                      |

| Action kort, hjälp tillgängliga (25)                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Manager tjänar sin lön (manageri hoitaa homman 14)                           | Flera användningsområden: 1. Rensa ryktet (kasta alla rykteskort). 2. Se till att alla bandmedlemmar är med i turnébussen när de lyfter. 3. Dra Rehab-kort från en annan stad utan att behöva resa till platsen.                                                                                                                                                                                                                  |
| Vi har två spelningar på rad! (kaksi settiä 3)                               | Spelare tillåts spela en spelning i tur och ordning på samma plats, så länge det är en stad känd för sin fanatiska publik (markerad på kartan).                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Ou har en gäststjärna (vierailleva stara 3)                                  | Två alternativa användningsområden: <b>1.</b> Bandet får en möjlighet att optimera sin turnékalender genom att dra 3 nya spelplatskort. Nu är även dubbletter tillåtna.<br><b>2.</b> Efter en spelning drar spelare 3 actionkort varav ett kan behållas och två andra blandas tillbaka till leken.                                                                                                                                |
| Oags att leta efter rehabilitering (siltä varailta, jos päästävä katkolla 3) | Eliminera Blir trasig -kort. Resten av bandets rykte förblir orörda.<br><br>Det finns tre sätt att ta sig till Rehab: Spelare kan flytta till staden där rehabkort finns tillgängligt och göra det fritt utan hot om polisbyst, om de informerar om detta innan resan börjar! Andra två alternativ finns det inget behov av att ändra den aktuella platsen: Spelaren kan spela antingen ett helikopterkort eller ett managerkort. |
| You've got a TV interview (TV haastattelu 2)                                 | Två alternativa användningsområden: <b>1.</b> Bandet får en möjlighet att optimera sin turnékalender genom att dra 3 nya spelplatskort. Nu är även dubbletter tillåtna.<br><b>2.</b> Genom att rätta till rykten under intervjun kan bandet kassera ett av deras nuvarande ryktekort. (exklusive Blir trasig-kort).                                                                                                               |

| Action kort, bygg det ryktet (11)                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| scennärvaro (vokalistin lavatempu 2)                                   | Detta kort bygger bandets rykte och rocktrovärdighet med en.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Guitar antics (kyytiä kitaralle 2)                                     | Detta kort bygger bandets rykte och rocktrovärdighet med en.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Bär kamp efter showen (baarinujakka kelkan jälkeen 1)                  | Om det första kortet som dras från rörelsekortsleken i början av nästa tur är Polis, slutar turen och spelaren flyttas tillbaka till föregående stad.                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Nyheter: förstört hotellrum (hotelli-huoneessa pientä epäilisteyttä 2) | Det finns ingen möjlighet till två spelning på rad i denna stad. Nästa turs första rörelsekort dras slumpmässigt.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| oude blir trasig (indiskretion, halrahdus 2)                           | Spelare med ett Blir trasig -kort på bordet riskerar att förlora a) prestationskort, b) slumpmässigt action kort, c) deras nästa tur. Detta blir effektivt om spelaren drar ett poliskort under sin rörelsefas i omgången.<br><br>Detta kort kan elimineras genom att flytta till staden där Rehab-kortet placerades i början av spelet, eller genom att spela ett Rehab-kort som de har dragit. När du använder ett Manager-kort kasseras alla rykteskort. |
| I rubrikerna med en groupie (bändäri saavuttaa tavoitteensa 2)         | Detta kort <b>kan</b> placeras som ett lockbete för andra spelare (bord med framsidan nedåt med platskort ovanpå, på samma sätt som prestationskort). <b>Turnén är pausad</b> eftersom bandet måste flytta direkt till sin hemstad för att reda ut det medieuppståndelse som nyhetsrubrikerna har orsakat. Spelaren förlorar nästa tur och fortsätter turnén genom att starta resan från hemstaden.                                                         |

## TIPS

### Förlorade omgången

När du förlorar en tur (se t.ex. Groupie-kortets beskrivning ovan) är det praktiskt att placera kortet i fråga ovanpå rörelsekorten som en påminnelse.

### Gäststjärna eller rykte?

Att spela ett gäststjärna-kort är särskilt fördelaktigt för ett band som precis har börjat, eller vars rykte nyligen har rensats ut av managern.  
T.ex. om den spelaren har två ryktekort på bordet kanske de inte drar nytta av båda korten. Spelaren drar antingen ett till två kort från Action-kortleken eller använder Gäststjärna -kortet för att se och välja ett av tre Action-kort från kortleken.

### När leken är slut

Blanda om rörelsekortens kasthög när kortleken håller på att ta slut. Ibland behövs detta även för action korten. Tänk på din taktiska timing för att spela vissa kort i förhållande till omblandning. Du bör alltid lämna några av de översta På vägen -kortet i slänghögen för att rymma spelet av Nyt Tour Bus-kort.

### Regeltolkningar

Har du mött oklarheter när du tolkar spelreglerna i den här guiden? Vi uppmuntrar er att tillsammans bestämma det tillvägagångssätt som känns mest förnuftigt och logiskt. Är det möjligt för en Roadie att fylla på under spelningen både Kimi och Timi? Om du får rykte senare, kan du fortfarande bli av med Artistically Ambitious Lover som redan saboterar kemin?



# KEIKALLA

## RÖRELSEKORT

- ♪ Spela ett kort från din hand och tillämpa den åtgärd som definieras på kortet.
- ♪ Dra ytterligare ett kort från leken och kolla omedelbart efter möjliga konsekvenser.
- ♪ Upprepa tills
  - ♪ Du har nått önskad destination eller
  - ♪ Vissa förgreningar avbryter resan.

### rörelsekort, fram! (42)

|                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>På vägen (Tien päällä, yksi 12)</b>                                            | Spelaren flyttar sin figur på speltavlan i maximalt antal steg som visas på kortet.                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>På vägen (Tien päällä, kaksi 12)</b>                                           | Rörelsen kan stoppas redan innan alla steg på kortet används.                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>På vägen (Tien päällä, kolme 8)</b>                                            | Det totala antalet steg som ska flyttas per kort kan också påverkas av ett Roadie-kort eller poliskort som eventuellt har spelats tidigare.                                                                                                                                                             |
| <b>På vägen (Tien päällä, neljä 4)</b>                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>På vägen (Tien päällä, kuusi 2)</b>                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Manager fick oss en helikoptertur (Managerin järkkäämä helikopterikyyti 4)</b> | <p>Spelaren flyttar direkt från en stad som inte är mer än avståndet från kortets kortsida från en annan stad.</p> <p>Detta kort kan också spelas för att få ett Rehab-kort från en annan stad.</p> <p>Spelaren kan också resa med buss (spela På vägen -kort) både före och efter helikopterturen.</p> |

### rörelsekort, hjälp på vägen (9)

|                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Vägservice (tiepalvelu 3)</b>                                           | Spela det här kortet när du drar ett kort för turbussfel och sedan är du tillbaka på vägen igen utan förseningar. Flytta använt kort för att kasta högen och dra ett annat.                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Ny turnébuss ( uusi keikkabussi 2)</b>                                  | Om du lägger detta kort på bordet kan spelaren öka sin handstorlek med ett kort. De ytterligare korten är de översta På Vägen -korterna från slänghögen. Den nya turnébussen går sönder endast från två turbussfel -kort. Du kan spara det här kortet för senare användning vid behov, till exempel när den gamla bussen går sönder.                                                                           |
| <b>Vi kan alltid lita på vår tillmötesgående roadie (Roadari avuksi 4)</b> | Två alternativa användningsområden: <b>1.</b> Roadie får bakom ratten, vilket lägger till två extra steg till alla 1,2 och 3 steg På vägen -kort. <b>2.</b> Roadie kan fylla i för en bandmedlem som har blivit kvar. I det här fallet behöver inte hela bandet gå tillbaka för att hämta den förlorade bandmedlemmen, utan bandet måste vänta på att de ska komma ikapp efter spelningen (förlora nästa tur). |

### rörelsekort, problem på vägen? (11)

|                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Å nej! Det är en turbussfel (keikkabussi leviää 4)</b> | <p>Svängen stannar här eftersom reparationer behövs. Du kommer att kunna fortsätta under din nästa tur.</p> <p>Detta hinder kan undvikas genom att spela ett Vägservice-kort eller ett Ny turnébuss-kort. Detta kort kan också kasseras om du redan har nått din destination (reparationerna görs under spelningen.)</p>                                                                                                                               |
| <b>Hallå! Var är Jimmy? (Hei, jimi jäi! 3)</b>            | <p>Spelarens figur placeras direkt tillbaka vid startpunkten för vändningens rörelse.</p> <p>Genom att spela ett managerkort innan du startar effekterna av detta kort kan undvikas. Det är också möjligt att fortsätta resan genom att spela ett Roadie-kort. Detta betyder dock att spelaren efter spelningen missar nästa tur i väntan på att den förlorade bandmedlemmen kommer ikapp resten.</p>                                                  |
| <b>Polis (polisi 4)</b>                                   | <p>A) Poliskonvoj: lägg till +1 steg på varje ett- eller tvåstegs På vägen -kort <u>till nästa stad</u>.</p> <p>B) Räd: Om spelaren har ett Blir trasig -kort på bordet förlorar bandet ett av följande (beroende på vilka actionkort de har) a) Prestationskort, b) slumpmässigt Action-kort (Båda blandas tillbaka in i leken) c) nästa tur.</p> <p>C) Om bandets Roadie kör för fort förlorar spelaren nästa tur och sitt bästa På vägen -kort.</p> |



# KEIKALLA

band

## Järkäle

Detta Thrash metal-band är helt engagerade i deras sak. Medlemmarna har tidigare roadie erfarenhet och därför strejkar deras egna roadies aldrig.

Hemstad : Vaasa

## Hiän

Gotiska texter med tjock savo-dialekt är detta heavy metal-bands signum. Tack vare sin jovialiska karaktär får de särskild uppmärksamhet från sin Manager i tuffa situationer. (Återta Managerkort när det sista av dem spelas).

Hemstad : Kuopio

## Teenkeitin

Melankoliska glamrockbands erfarna manager har över genomsnittet färdigheter i att arrangera turnédatum. Spelaren kan dra och byta två extra spelplatskort om de vill.

Hemstad : Eno

## Liekehtivät Takajeejeet

Punkiskt rockbands sångare är känd för bländande scennärvaro. Således har spelaren en av tre chanser att få Scennärvaro ryktekortet från början.

Hemstad : Helsinki

## Fertilizer

Punktrio känd för sitt tigha beat och samarbete lämnar ingen kompis när man reser. Således kan spelaren kassera den första "Hallå! Var är Jimmy?" kort.

Hemstad : Heinola

## Sewage Main Drain

Detta band som kombinerar progressiva element i sin rock bryter mark med sina konstnärliga och lyriska styrkor. Trummisens snickarerfarenhet från det förflutna blir en tillgång när bandets turnébuss går sönder för första gången. Kortet kasseras då trummisen fixar bussen på nolltid.

Hemstad : Tornio

## variationer & nya utmaningar

När du letar efter nya varianter kan du i början av spelet gå med på att använda någon av funktionerna som beskrivs här:



### Tröskelvärden för att ta emot prestationskort

I denna variant måste spelarna nå ett visst antal utförda spelningar innan de kan hålla fast vid prestationskortet som de drar från leken. Såvida spelaren inte har spelat fyra spelningar måste de lägga upp rekordkortet med framsidan nedåt med platskortet ovanpå. Motsvarande tröskelvärden för Hitlåt (7) och "Spela på rockfestivalen" (9) är tillämpliga. I denna variant görs prestationskortet synliga när de väl mottagits. Speltavlans skala används för att hålla reda på antalet spelningar som spelas.

Tänk också på dessa tillägg till grundspelet :

♫ Varje spelare tilldelas 11 spelplatskort, av vilka minst nio måste turneras för att vinna.

♫ TV-intervjukort och Musa-kort (i Joker-kort) låter spelaren lägga fram prestationskort utan att vara uppmärksam på de spelade spelningarna.

### Två kortlekar med rörelsekort

Denna variation tillåter spelaren att alltid ha rörelsekort som tar dem framåt. Alla rörelsekort för speciella händelser och På vägen 6-kort utgör Händelsekortlek och resten av korten Rörelsekortlek. Fyra kort från Rörelseleken delas ut till alla spelare. Varje tur måste spelaren försöka ta sig till destinationen utan att dra nya kort från Rörelseleken. Efter varje spelat rörelsekort måste spelaren dra ett kort från Händelsekortlek. Först i slutet av omgången drar spelaren handen full från Rörelseleken. Valfritt antal Händelsekort som helst kan hållas ovanpå fyra På vägen rörelsekort (5 on Ny Turnébuss-kort är i bruk).

Jokerkort och två actionkortlekar

Spelupplägget varierar lite med introduktionen av 6 extra jokerkort som blandas jämnt fördelade (3 vardera) mellan två separata actionkortlekar. I början kan spelare dra från endera kortleken, men de måste gå vidare till kortlek nummer två när de har lagt ut skivkontrakt-kortet. Kortlek två är märkta med en identifierare : 

Jokerkort (6)

Jag är så inspirerad av min låt Musa (MUSA 2)

Två alternativa användningsområden: 1. Ta emot hitlåten prestationkort utan begränsning av antalet spelningar (7). ELLER 2. Bli av med Konstnärligt ambitiös älskare -kortet.

Konstnärligt ambitiös älskare (Taiteellisesti kunnianhimoinen rakastaja 2)

Innan varje gigspelare måste vända ett gitarr plocka för att avgöra om bandet är redo att gå upp på scen trots oenighet och illvilja. Spelaren har fyra sätt att kasta detta kort: 1) Rykte, 2) Spela Musa-kortet, 3) Efter minst tre spelningar genom att spela ett managerkort, 4) Spelaren med minst antal spelningar undviker intresset från älskare.

Jokerkort för Rykten, 'Bar kamp efter showen' och Blir trasig' beskrivs redan tidigare i den här guiden.

platser kända för sin fanatiska publik

Planering av turnédatum blir lite knepigare med den här regeln :

- ♪ De tre sista datumen för turnén kanske inte är i dessa små lokaler.
- ♪ Spelare bör därför noggrant planera sina turnédatum och optimalt arrangera dem därefter.
- ♪ Men om spelaren bestämmer sig för att uppträda på dessa ställen i början, kanske de inte kan använda Två spelningar på rad-kort.



fler spelare?

Om det är fler än fyra spelare som deltar, tillämpas reglerna enligt följande :

- ♪ När det sista skivkontrakt-kortet har lagts på bordet får resten av spelarna sitt genom att gå tillbaka till den tidigare staden och spela Managerkort. (Observera att i det här fallet måste prestationskortet göras synliga när de tas emot.)
- ♪ Det finns en liten chans att nå den femte hitlåten genom att spela ett Musa-kort. Annars är deras spel över.
- ♪ För at Spela på rockfestivalen måste spelaren på den sista platsen ställa både TV-intervju och Manager-kort. Sedan bestäms bandets festivalplats genom att slumpmässigt dra ut ett av de platskort som anges här: Kuusrock, Kalmo Fest, Puska, Ilosaarirock, Tulivuorirock, Provinssi, Pelimanni-ilkamat, Simerock, Hiirirock.

att hindra andra tillåtet?

Spelare kan komma överens i början av spelsessionen för att tillåta hindrande av ett konkurrerande band. När tre spelade spelningar separerar den första och den sista spelaren, kan den på sista platsen börja lagra både rörelsekort och actionkort som annars skulle skada dem. De kan då hindra ledarens framsteg genom att spela dessa kort.